

Parcours permanent orientation Chapelle des Bois

Vous devez réaliser un parcours matérialisé par des bornes en bois munies d'une pince et suspendues aux arbres. A vous de définir avec la carte le cheminement pour rejoindre chaque balise dans l'ordre défini du parcours choisi. Pour valider votre parcours, vous devez poinçonner toutes les balises. Quatre circuits vous sont proposés, de difficulté différente. Vous pouvez, avec la carte des 25 balises, faire votre propre parcours. La difficulté d'un parcours est liée au nombre de balises, à la complexité du terrain et à la longueur du cheminement. Les parcours vert et bleu proposent des balises sur les chemins, mais le bleu est plus long avec un réseau de chemins plus complexe et possibilité de couper dans la forêt pour être plus rapide. Les parcours orange et rouge sont destinés aux orienteurs ayant de l'expérience. Aidez-vous de la légende, d'une boussole pour orienter et lire la carte. Quelques consignes de prudence : en forêt, bras et jambes couverts pour éviter les piqûres de tiques même sur les sentiers. Attention, si vous coupez en forêt, présence de lapiaz et zones rocheuses (petits points noirs sur la carte). Soyez humble : commencez par le parcours vert en suivant les sentiers. Bonne découverte !

25 balises dans la forêt communale de Chapelle des Bois.



Parcours vert: 31-32-33-34-35-36-37-38

Parcours bleu: 31 32 33 34 42 51 54 52 53 35 36 37 38

Parcours orange : 31 39 40 33 41 43 51 42 34 36 35 53 49 37 50 38

Parcours rouge: 39 40 41 42 43 44 45 46 47 55 48 49 36 50 31

Carte téléchargeable sur le site

<https://www.destination-haut-doubs.com/parcours-d-orientation.html>

Carton de contrôle avec code des poinçons

EAU ET MARAIS	
	Etendue d'eau infranchissable
	Etendue d'eau de faible profondeur
	Trou d'eau
	Cours d'eau franchissable
	Petit cours d'eau franchissable
	Cours d'eau secondaire ou saisonnier
	Marais infranchissable
	Marais
	Marais étroit
	Marais peu visible
	Puits, fontaine, ou réservoir d'eau
	Source
	Élément d'eau particulier
ELEMENTS DUS A L'HOMME	
	Zone pavée
	Route large
	Route à 2 voies
	Route
	Chemin carrossable
	Chemin
	Sentier
	Sentier peu visible
	Jonction visible / peu visible
	Trace étroite ou layon
	Trace étroite ou layon, course aisée
	Trace étroite ou layon, course ralentie
	Trace étroite ou layon, marche
	Trace étroite ou layon, course normale
	Voie de chemin de fer
	Voie de chemin de fer, traversée interdite
	Ligne électrique, câble porteur ou téléski
	Ligne à haute tension
	Ligne à haute tension, pylône de grandes dimensions
	Pont / tunnel
	Passerelle / petit pont
	Mur
	Mur en ruine
	Mur infranchissable
	Clôture
	Clôture en ruine
	Clôture infranchissable / point de passage
	Zone interdite d'accès
	Zone interdite d'accès
	Bâtiments
	Bâtiment / passage couvert
	Ruine
	Tour de grande hauteur / Petite tour
	Caim
	Mangeoire
	Élément linéaire significatif
	Élément linéaire significatif infranchissable
	Éléments significatifs dus à l'homme



(31)	(32)	(33)	(34)	(35)	(36)	(37)	(38)	(39)
(40)	(41)	(42)	(43)	(44)	(45)	(46)	(47)	(48)
(49)	(50)	(51)	(52)	(53)	(54)	(55)	D	

