

**3** Illustrations : méthode 1-2-3 de SILVA

**1.** Placez la boussole sur la carte, le bord le long de l'itinéraire à suivre, à partir d'un point d'attaque (angle de clôture), jusqu'à la borne à trouver.



**2.** Tournez le boîtier jusqu'à ce que le «N» du boîtier coïncide avec le Nord magnétique de la carte.



**3.** Reprenez la boussole dans votre main.

• Pivotez jusqu'à ce que le bout rouge de l'aiguille pointe sur le Nord du boîtier. La flèche sur la plaque indique la direction à suivre.



• Visez dans cette direction un objet dans la nature (un arbre par exemple). Allez jusqu'à cet objet.

Renouvelez l'opération jusqu'à ce que vous soyez arrivé à l'endroit souhaité.

Vous pouvez utiliser cette méthode pour aller de la borne 7 à la borne 8.

**1** **2** **3** *A vous de jouer !!!*

**Vous avez aimé ?**

Alors venez découvrir les autres parcours disponibles à la Combe au Prince et à travers la France sur :

[www.cap-orientation.com](http://www.cap-orientation.com)

# PRÉSENTATION

Dans un paysage de pré-bois caractéristique du Haut-Doubs et du massif jurassien, cet espace est dédié au pâturage des troupeaux, à l'exploitation forestière et à la faune sauvage.

Il accueille également des activités de loisirs comme la randonnée pédestre et VTT ainsi que le ski nordique et les raquettes en hiver.

Sous forme ludique, pédagogique et sportive, les parcours proposés permettent la pratique de l'Orientation :

- Avec la chasse au trésor « Kle'o » pour les enfants de 2 à 6 ans
- Deux parcours familiaux de niveaux progressifs (vert et bleu)

Les parcours sont disponibles :

- au Point Info Tourisme de Frasne,
- en mairie de Vaux-et-Chantegrue
- et également téléchargeables sur le site [www.frasnedrugeon-cfd.fr](http://www.frasnedrugeon-cfd.fr)

Plus d'informations : 03 81 49 88 84



# LA COMBE AU PRINCE

Frasne  
Drugeon



Facile - Moyen



Parcours d'orientation

CAP  
ORIENTATION  
[www.cap-orientation.com](http://www.cap-orientation.com)

Parcours : niveau facile-moyen

Distance : 3,3 km

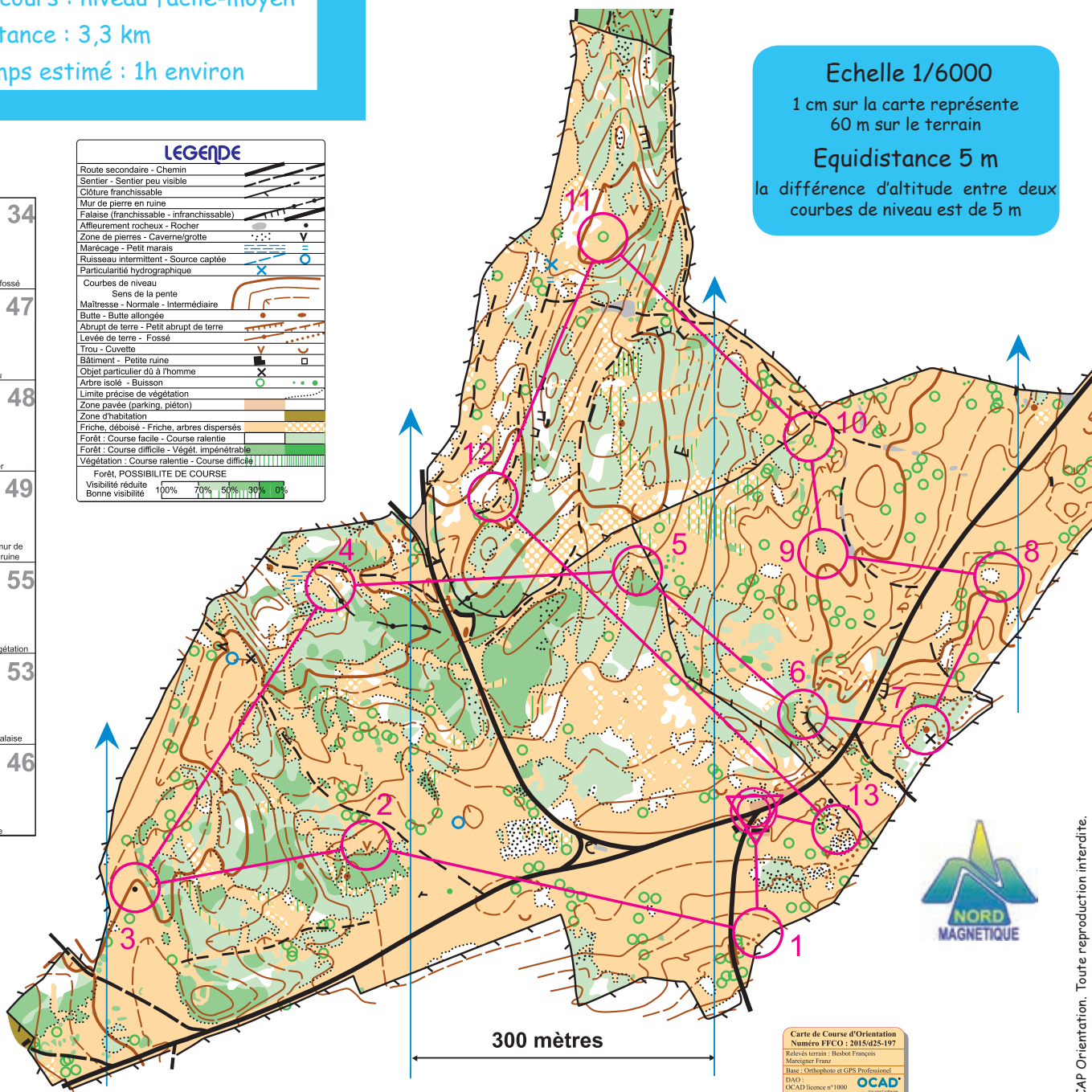
Temps estimé : 1h environ

**LEGENDE**

Route secondaire - Chemin	
Sentier - Sentier peu visible	
Clture franchissable	
Mur de pierre en ruine	
Falaise (franchissable - infranchissable)	
Affleurement rocheux - Rocher	
Zone de pierres - Caverne/grotte	
Marécage - Petit marais	
Ruisseau intermittent - Source captée	
Particularité hydrographique	
Courbes de niveau	
Sens de la pente	
Maitresse - Normale - Intermédiaire	
Butte - Butte allongée	
Abrupt de terre - Petit abrupt de terre	
Levée de terre - Fossé	
Trou - Cuvette	
Bâtiment - Petite ruine	
Objet particulier dû à l'homme	
Arbre isolé - Buisson	
Limite précise de végétation	
Zone pavée (parking, piéton)	
Zone d'habitation	
Friche, déboisé - Friche, arbres dispersés	
Forêt : Course facile - Course ralentie	
Forêt : Course difficile - Végét. impenétrable	
Végétation : Course ralentie - Course difficile	
Forêt : POSSIBILITE DE COURSE	
Visibilité réduite	
Bonne visibilité	100% 70% 50% 30% 0%

1	34
extrémité fossé	
2	47
trou	
3	48
rocher	
4	49
extrémité mur de pierre en ruine	
5	55
angle de végétation	
6	53
extrémité falaise	
7	46
butte	

Echelle 1/6000  
1 cm sur la carte représente  
60 m sur le terrain  
Equidistance 5 m  
la différence d'altitude entre deux  
courbes de niveau est de 5 m



8	52	9	51	10	44	11	50	12	54	13	33
angle de végétation	angle de végétation	arbre isolé	arbre isolé	angle de végétation	rentrant						

Carte de Course d'Orientation  
Numéro FFCO : 2015/025-197  
Relèvés terrain : Bosbot François  
Marsignier Franck  
Base : Oribotopos et GPS Professional  
DAO :  
OCAD Distance : n° 1000  
Marsignier F. - Bosbot F.  
Superficie : 0,55km²  
Réalisation : Avril 2015  
Société Conception et Aménagement de  
Parcours d'ORIENTATION  
3bis rue Jean Moulin - 51500 SILLERY  
Tel / Fax : 03 26 08 54 71  
Carte CAP Orientation n° 374



### 3 étapes pour réussir votre parcours d'orientation

**1** Orienter votre carte avec une boussole ?  
Pour orienter la carte avec une boussole, vous devez mettre les flèches du Nord de la carte parallèles à la flèche du Nord de la boussole.



Flèche du Nord de la carte

Flèche du Nord de la boussole

**2** Comment choisir votre itinéraire lorsque la borne est en dehors du chemin ?

Pour trouver une borne en dehors du réseau de chemin, vous devez effectuer un itinéraire (le plus possible sur des lignes directrices) jusqu'à un point proche de votre borne (**point d'attaque**). De cet endroit, vous faites une **visée précise** qui va du point où vous êtes à l'endroit où vous souhaitez aller. Pour éviter de vous déplacer trop longtemps, choisissez une **ligne d'arrêt**.

#### Définitions

**Point d'attaque** : élément ponctuel qui se situe à proximité et facilement visible d'une ligne directrice. Il doit être le plus proche possible du poste recherché pour permettre un départ de la ligne directrice vers ce poste.

**Ligne d'arrêt** : élément linéaire qui se situe après le poste et qui indique qu'on est allé trop loin. Il faut alors se resituer par rapport à un point proche de cette ligne et trouver un nouveau point d'attaque.

**Attention** : on n'utilise pas de visée précise pour des distances supérieures à 300 m.

Copyright 2015 CAP Orientation. Toute reproduction interdite.